

Newsletter November 2017

Der neue Medienkompass heisst «connected – Medien und Informatik»

„Das neue integrative Lehrmittel für Medien und Informatik in vier Bänden fokussiert auf handlungsorientiertes Lernen und ist kompatibel mit der Schulausstattung. Mit dem Augenmerk auf digitaler Mündigkeit deckt es alle Kompetenzen des Lehrplans 21 ab.“

Ich empfehle, auf dieses Lehrmittel zu setzen, auch wenn es noch ein Jahr dauert, bis es auf dem Markt ist. Es wird das Fach umfassend abdecken und wird von Praktikerinnen und Praktikern entwickelt.

<https://www.lmvz.ch/zukunft/medien-und-informatik-connected>

LP21: Alle Kompetenzen

SRF my-School entdeckt Lernvideos/Erklärvideos: Webserie «clip und klar!»

«Clip und klar!» wendet sich direkt an die Kinder und Jugendlichen. Die Erklärvideos sind ihren Sehgewohnheiten und ihrem multimedialen mobilen Alltag angepasst. Die Filme sind kürzer und es wird auch eine andere Bildsprache verwendet als in SRF my-School-Fernsehbeiträgen.

<https://www.srf.ch/sendungen/myschool/clip-und-klar>

Die Welt der Games: Pro Juventute

Eine neue Informationsseite von Pro Juventute informiert Eltern umfassend über die Welt der Computer-Games und thematisiert Genres, Spieleigenschaften, Spielplattformen, wo Spiele kaufen, Gaming-Community, Jugendschutz-Richtlinien und Tipps für Erwachsene.

<https://medienprofis.projuventute.ch/Die-Welt-der-Games.3563.0.html>

zebis.ch

Stellvertretend für viele weitere Unterrichtsmaterialien für alle Zyklen auf dem Zentralschweizer Bildungsserver [ZEBIS](#) seien hier zwei Beiträge erwähnt:

Mediennutzungsvertrag (3. bis 6. Klasse).

<https://www.zebis.ch/unterrichtsmaterial/der-mediennutzungsvertrag>

LP21: MI 1.1b

Bilderbuch-Kino (Vertonen eines Bilderbuchs mit PowerPoint) (1./2. Klasse)

<https://www.zebis.ch/unterrichtsmaterial/bilderbuch-kino-vertonen-eines-bilderbuchs-mit-powerpoint>LP21:

MI 1.3b

Direktlink zu allen Inhalten zu M und I: <https://www.zebis.ch/unterricht/mi>

DigComp 2.1: EU-Referenzrahmen für digitale Kompetenzen

Der Europäische Referenzrahmen für digitale Kompetenzen (European Digital Competence Framework for Citizens «DigComp») beschreibt 21 Kompetenzen, die in folgende fünf Kompetenzfelder gegliedert sind: Umgang mit Informationen und Daten, Kommunikation und Zusammenarbeit, Erzeugen digitaler Inhalte, Sicherheit sowie Problemlösen. Auf acht Niveaustufen werden die Kompetenzen ähnlich wie im LP21 M und I beschrieben.

[DigComp 2.1 The Digital Competence Framework for Citizens](#)

LP21: Alle Kompetenzen

Freelance Contest 2016/2017 zu digitalen Medien

Eindrückliche und kreativ umgesetzte Botschaften zu Themen wie Cybermobbing, Sexting, Cybergrooming, Gamen, Social Media, Online-Glücksspiel und Smartphone. Vereinigung der kantonalen Beauftragten für Gesundheitsförderung in der Schweiz.

<http://www.be-freelance.net/de/contest/realisierte-arbeiten>

Nicht vergessen: Informatik-Biber 2017: 6. bis 17. November 2017

Der kostenlose Informatik-Wettbewerb für Kinder und Jugendliche der Klassenstufen 3 bis 13.

<http://informatik-biber.ch/>

Neues von Microsoft

Pilotschulung Materialien für den Informatikunterricht

Microsoft lässt derzeit Materialien für Lehrkräfte der Primar- und Sekundarstufe erarbeiten, welche sich für das Unterrichten von Informatik im Rahmen des Lehrplan 21 weiterbilden möchten. Zwei dieser unkompliziert in der Klasse durchzuführenden Unterrichtsideen werden im Rahmen von Pilotschulungen im November getestet. Diese richten sich an interessierte Fachpersonen sowie Lehrpersonen der Primar- bzw. Sekundarschule, die bereits mit den Grundkonzepten der Programmierung vertraut sind.

Mit dem Calliope mini und dem Micro:bit lernen Schülerinnen und Schüler in diesen Unterrichtseinheiten die Handhabung eines Mikrocontrollers kennen und programmieren mit einer blockbasierten Programmiersprache erste kleine Programme.

- Dienstag, 28.11.2017, Nachmittags, Wallisellen:
Programmierideen mit dem micro:bit Mikrocontroller – (ca. 6. Klasse bis) *Sekundarstufe*
- Mittwoch, 29.11.2017, Nachmittags, Wallisellen:
Eine Wetterstation mit dem Calliope mini Mikrocontroller – *Primarstufe* (bis ca. 1. Sek)

Die Teilnahme an den Pilotschulungen ist kostenlos, die Platzzahl beschränkt. Interessierte melden sich bitte baldmöglichst per Mail bei cbalocco@microsoft.com.

Minecraft: Education Edition – Zeitlich begrenzte Promotion

[Minecraft: Education Edition](#) ist geeignet um SchülerInnen mit unterschiedlichen Lernstilen in einer virtuellen Umgebung zu engagieren.

Darüber hinaus bietet Minecraft: Education Edition neu auch die Möglichkeit, über eine Verbindung mit einfach erlernbaren Editoren wie Scratch und MakeCode zu programmieren und somit einige Zielsetzungen des Lehrplan 21 – Modullehrplan Medien & Informatik zu erreichen.

Microsoft ermöglicht es Schulen, die zwischen Mai 2017 und Januar 2018 Geräte mit Windows 10 kaufen oder gekauft haben, kostenlos entsprechende Minecraft-Lizenzen zu beziehen.

Beat Küng

Fachberater Medien und Informatik OW